



# PZKosz

POLSKI ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI  
ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa  
Tel./fax. +48 22 836 38 00  
www.pzkosz.pl, pzkosz@pzkosz.pl  
NIP: 527-20-43-457, REGON: 000866604, KRS: 0000033466

L.dz. 268/WR/22

Warszawa, dnia 22 kwietnia 2022 r.

## KOMUNIKAT WYDZIAŁU ROZGRYWEK nr 75/2021/2022

dot. Korekty Regulaminu Cyklu MMP 3x3

Wydział Rozgrywek informuje że Zarząd PZKosz podjął uchwałę wprowadzającą zmiany do Regulaminu Cyklu Młodzieżowe Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3 w p.4:

### 4. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa odbywać się będą w formie jednodniowych turniejów w dwóch etapach:

#### 4.1. Etap I - termin 4 lutego - 5 czerwca 2022 r.

4.1.1. Kwalifikacje strefowe rozgrywane w formie turniejów organizowanych przez jeden z WZKosz-ów ze strefy. Ustalenie organizatora powinno nastąpić w formie porozumienia pomiędzy WZKosz-ami. W turnieju strefowym musi wziąć udział nie mniej niż 8 zespołów żeńskich oraz nie mniej niż 12 zespołów męskich. Mistrz strefy awansuje do finałów MMP danej kategorii wieku. Udział w turnieju strefowym jest punktowany do Grand Prix według zasad określonych w p.4.1.2. Zespoły klubów spoza danej strefy mogą brać udział w kwalifikacjach strefowych i zdobywają punkty ale awans do finału uzyskuje najlepszy zespół z danej strefy. **W przypadku mniejszej liczby drużyn (ale nie mniejszej niż 4 żeńskie i 6 męskich) Mistrz Strefy awansuje do turnieju finałowego ale pozostałe zespoły nie otrzymują dodatkowych punktów.**

4.1.2. Turnieje dodatkowe „Grand Prix” w których udział mogą brać dowolne zespoły, także nie będące zespołami klubowymi. Zespoły uczestniczące w tych turniejach zdobywają punkty zgodnie z poniższym wykazem. Zespoły nie będące zespołami klubowymi, nie są uwzględniane w tabeli końcowej i nie otrzymują punktów do MMP. Punktów nie otrzymują także zgłoszone drużyny, które nie wzięły udziału w turnieju.

4.1.3. Organizatorzy turniejów strefowych i turniejów Grand Prix zobowiązani są przesłać ostateczną kolejność drużyn w tych turniejach, nie później niż 3 dni po ich zakończeniu na adres [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)

#### 4.1.4. Punktacja w turniejach:

<u>Udział 16 i więcej drużyn</u>	<u>12 - 15 drużyn</u>	<u>8 - 11 drużyn</u>
1 miejsce - 100 pkt	80 pkt	60 pkt
2 miejsce - 80 pkt	70	50
3 miejsce - 70 pkt	60	40
4 miejsce - 60 pkt	50	30
5 miejsce - 50 pkt	45	25
6 miejsce - 45 pkt	40	20
7 miejsce - 40 pkt	35	15
8 miejsce - 35 pkt	30	10
9 miejsce - 30 pkt	25	9 - 11 m. - 5
10 miejsce - 25 pkt	20	
11 miejsce - 20 pkt	15	
12 miejsce - 15 pkt	10	
13 - 16 m. - 10 pkt	13 - 15 m. - 5	
17 i dalsze m. - 5 pkt		

Osiem zespołów z największą liczbą punktów uzyskanych w turniejach strefowych i Grand Prix awansuje do finałów MMP

4.2. Etap II - Finał MMP z udziałem 16 drużyn. W finale mogą brać udział maksymalnie dwa zespoły z tego samego klubu.

SPONSOR  
STRATEGICZNY



SPONSOR  
GŁÓWNY



SPONSOR  
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER  
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY  
TECHNICZNI



PARTNERZY





# PZKosz

POLSKI ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI  
ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa  
Tel./fax. +48 22 836 38 00  
www.pzkosz.pl, pzkosz@pzkosz.pl  
NIP: 527-20-43-457, REGON: 000866604, KRS: 0000033466

4.3. Organizatorzy, terminy zgłoszeń i terminy poszczególnych turniejów Grand Prix podane zostaną w Komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz.

W załączeniu tekst jednolity Regulaminu Cyklu MMP w koszykówce 3x3.

Jednocześnie informujemy że Zarząd PZKosz uchylił wszystkie wprowadzone wcześniej dodatkowe przepisy i dokumenty uchwalone w celu zapewnienia ochrony życia i zdrowia uczestników rozgrywek organizowanych przez PZKosz lub na jego zlecenie, w związku z pandemią COVID-19.

Michał Lesiński  
  
Członek Zarządu ds. rozgrywek

**Otrzymują:**

- Wojewódzkie Związki Koszykówki
- Wydział Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz
- Wiceprezes Zarządu ds. Komisarzy
- Członek Zarządu ds. Rozgrywek
- Wydział Sędziowski PZKosz
- Media PZKosz
- administrator ESOR

SPONSOR  
STRATEGICZNY



SPONSOR  
GŁÓWNY



SPONSOR  
OFICJALNY



SPONSORZY



PARTNER  
KOSZYKÓWKI 3x3



PARTNERZY  
TECHNICZNI



PARTNERZY

