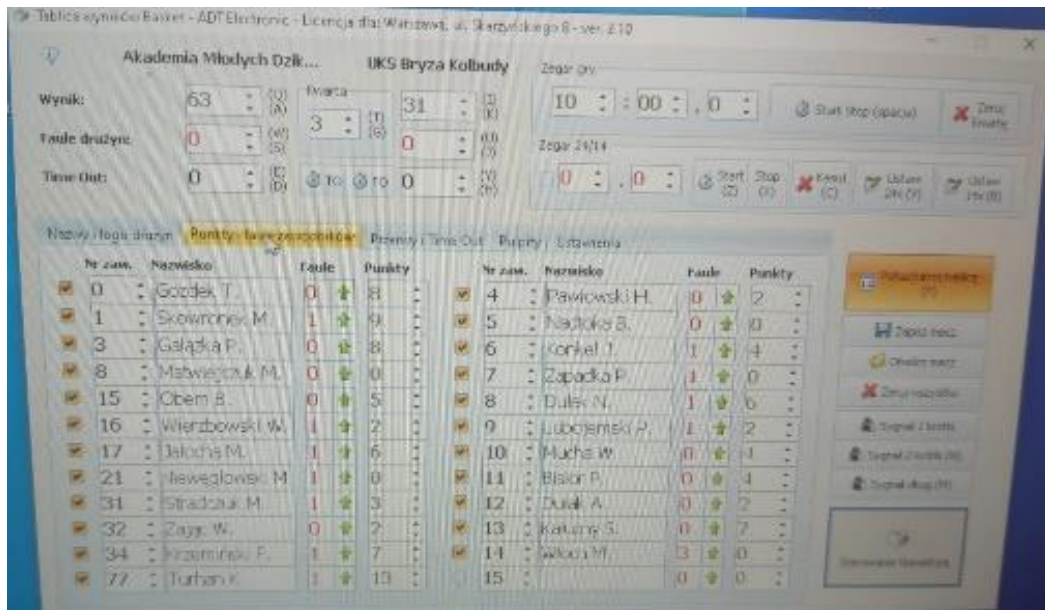


# Skrócona Instrukcja obsługi tablicy na hali przy ul. Skarżyńskiego 8, Warszawa

## I. Ekran panelu sterującego tablicą.



## II. Przygotowanie tablicy przed meczem.

1. W zakładce „Nazwy drużyn i logo” wpisz nazwy i wstaw logo drużyn.
2. W zakładce „Punkty i faule drużyny” wpisz Nr Zawodnika i Nazwisko
3. Jeżeli nie wpisze się nazwisk zawodników wyświetlą się tylko nazwy i loga drużyn.

## III. Korzystanie z tablicy w czasie meczu.

1. **Startowanie i stopowanie czasu** – Spacja komputera, przycisk START/STOP na dodatkowej klawiaturze lub w oknie panelu sterującego.
2. **Korektę czasu gry** - strzałki góra/dół w w oknie **Zegar gry**.
3. **Dodawanie/odejmowanie zdobytych punktów** – przypisanie punktów konkretnemu zawodnikowi (strzałki Góra/Dół) lub w oknie wynik przy nazwie drużyny (strzałki góra/dół).
4. **Wpisywanie fauli zawodników i drużyny** – dodanie faula osobistego przy nazwisku zawodnika. Dodanie/odjęcie faula drużynowego w oknie Faule drużyny (strzałki góra/dół).
5. **Korekta fauli** – faule osobiste poprzez „przeklikanie” zielonej strzałki. Faule drużynowe strzałki góra/dół)
6. **Time-outy** dla drużyn i przerwy w meczu – wciśnięcie przycisku TO dedykowanego każdej drużynie.
7. Obsługa zegara czasu akcji (24/14 sek) i ewentualne korekty –
  - Włączenie wyświetlania i odliczania 24 sekund - przycisk **24s**.
  - Włączenie wyświetlania i odliczania 14 sekund - przycisk **14s**.
  - Wygaszenie zegara czasu akcji - przycisk **24s Kasuj**.
  - Wyświetlenie ostatniego stanu czasu akcji ponownie wciśnięcie przycisk **24s Kasuj**.
  - Zatrzymanie czasu akcji (nawet przy włączonym czasie gry) - przycisk **24s Stop**.
  - Wystartowanie czasu akcji, jeżeli jest on zatrzymany, a czas gry jest odliczany -przycisk **24s Start**.
8. Ustawienie nowej części gry (nowej kwarty). – przycisk **Zeruj kwartę**. Potwierdź dyspozycję i ustaw odpowiedni numer kwarty.